

# Regelsæt for CS:GO Turnering

Turneringsadministratorerne reserverer retten til at ændre enhver regel på ethvert givent tidspunkt før eller under turneringen hvis det bliver nødvendigt.

Dette inkluderer også ændring af format, hvis tiden bliver knap.

## Turneringsformat

Alle hold skal tjekke ind hos admin, og derefter skal en holdkaptajn fra hvert hold joine en Discord channel som bruges til at modtage server IP samt Veto.

## Gruppespillet:

X Grupper med max 4 hold per gruppe.

Gruppe spillet er double elimination, og er grundlaget for seedning i play-offs. Nummer 1 og nummer 2 i hver pulje avancerer til play-offs

Hele gruppespillet er Bo1.

## Play-offs:

Play-offs er Double elimination, såvel som gruppespillet.

Play-offs er som Bo1, indtil Semi-finalen og Losers bracket Finalen som begge er Bo3, såvel som Finalen.

## Seedning:

Der vil IKKE blive brugt nogen form for seedning i gruppespillet. Da det ville være umuligt at seede hold med den formodet andel af mixhold der deltager, vil grupperne blive shufflet tilfældigt rundt.

Gruppespillet vil dog agerer en form for seedning til anden halvdel af turneringen, hvor et hold der placerede nummer 1 i sin pulje vil møde et hold der placerede 2.

## SOM SPILLER

- En spiller må KUN deltage i kampe for ÉT (1) hold i turneringen.

- En spiller SKAL have læst og forstået regelsættet som gælder for turneringen.
- Et hold består af MAX 6 spillere.
- Det er muligt at udskifte spillere mellem kampene, men ikke under.
- Holdkaptajnen har ansvaret for at informerer admin om mulige udskiftninger FØR kampen starter.

## **MAP POOL**

- de\_inferno
- de\_train
- de\_nuke
- de\_mirage
- de\_vertigo
- de\_overpass
- de\_dust2

## **VETO:**

Bo1 Vetoes på følgende måde:

- Det nederststående hold i bracket-systemet vetoer 1. map.
- Det øverst stående hold vetoer 2. map.
- Det nederststående hold vetoer 3. map.
- Det øverst stående hold vetoer 4. map.
- Det nederststående hold vetoer 5. map.
- Det øverst stående hold vetoer 6. map.
- Sidste map er det som vil blive spillet. Og der knifes om side. Bo3 Vetoes på

følgende måde:

- Det nederststående hold i bracket-systemet vetoer 1. map.
- Det øverst stående hold vetoer 2. map.
- Det nederststående hold vælger 1. map, øverst stående hold vælger start side.
- Det øverst stående hold vælger 2. Map, nederst stående hold vælger start side.
- Det nederststående hold systemet vetoer 3. map.
- Det øverst stående hold vetoer 4. map.
- Det tilbageværende map er decider map, hvis hverken af holdene vinder begge baner. Her knifes der om side. Under knife runden er det IKKE tilladt at bruge våben eller granater (Molotov/incendiary, flashbang, smoke grenade, decoy grenade eller HE-grenade). Det ER tilladt at købe kevlar. **Veto foregår via førnævnte discord server. KAMP FORMAT**

- Alle kampe spilles 5 mod 5.
- En kamp består af to halvlege af 15 runder, med hver runde på max tid på 1 minut og 55 sekunder (mp\_roundtime\_defuse 1.92) og en bombetid på 40 sekunder (mp\_c4timer 40)
- En halvleg er slut når 15 runder er blevet spillet
- En kamp er slut når et hold når 16 runder. Ved uafgjort skal der spilles overtime, efter følgende regler: MR3
- 16000 startmoney **FØR KAMPEN STARTER**
- Holdkaptajnen som er på discord serveren bliver sat ind i en chat kanal, hvis kaptajnen ikke reagerer indenfor 15 minutter efter at værer kontaktet vil hans/hendes hold blive taberdømt, og kampen tæller som tabt per forfeit, 0-16, eller 0-2 hvis det er i Bo3.
- Det er holdkaptajnens eget ansvar at videregive server IP til hans/hendes hold. **UNDER KAMPEN**

- Valg af side
- I Bo1 vil holdene spille en Knive runde om retten til at vælge start side.
- I Bo3 vil holdet der IKKE valgte mappet vælge start side. Hvis kampen går i tre maps, vil holdene spille en Knive runde om retten til at vælge start side. Bombe-boosting

• Bombe-boosting er ikke tilladt. Dette vil blive set som en fordel for Terroristerne. Bomben kan kun blive placeret af bombebæreren uden indblanding fra medspillerne.

### Boosting

• Generelt er boosting tilladt, medmindre der snak om pixelboosting. Pixelboosting er når man booster op på usynlige pixels, som ikke er tiltænkt til at stå på.

### Chat/say

• Chat/say skal holdes til et minimum. Små kommentarer som HP?, NS osv. er okay, så længe at det ikke bliver brugt for at distrahere. Så vidt muligt skal det holdes til freezetime.

Map exploits • Udnyttelse af en ny eller kendt map exploit vil resultere i en advarsel eller straf.

### Snyd og 3. parts programmer

• **Det er på ingen måde tilladt** at bruge nogen former for snyd, heriblandt 3. parts programmer eller scripts som for eksempel OGC, WH, AIMBOT osv.

### Pausing

- Der er som udgangspunkt uendelig pause tid. Dog skal holdet der tager pausen skrive i chatten om det er tactical eller technical.
- En pause kan kun tages i freeze time, og startes ved at en spiller skriver !pause. Begge hold skal skrive !unpause før kampen igangsættes igen. Client breakdown og disconnects
- Hvis en spiller disconnecter fra serveren på grund af tekniske årsager må kampen pauses efter den nuværende runde er slut.

- Hvis den disconnectede spiller ikke er tilbage på serveren efter 10 minutter fra da disconnecten opstod, skal kampen fortsættes.
- Server problemer.

---

- Hvis serveren crasher skal det skrives til admin på discord så kampen kan blive restoret. Admins vil bruge back-up fil til at restore kampen.

- En runde er slut når der enten står "Counter-Terrorist win" eller "Terrorist win" på skærmen. **STREAMING, SPECTATOR og Coach**

- Det er tilladt at streame hvis der er et minimum delay på 90 sekunder. (I kan spørge admin efter GOTV IP).

- Det er ikke tilladt at spectate.

- Det er tilladt at have Coach, men det skal informeres til admin ved checking **EFTER KAMPEN KAMP RESULTATER**

- Reporter i discord kanalen at jeres kamp er slut, resultat er ikke nødvendigt, informationen er kun for at "pinge" admin.

- Begge hold bedes om altid at tjekke resultatet når en kamp er afgjort.

- Sørg for at tjekke hvornår dit hold skal spille igen så I er klar i god tid.

- Vi opfordrer til at holdene husker hinanden på starttidspunktet i god tid.

- In-eye Demos

- Alle spillere skal optage en demo af deres kampe. Dette gøres ved at åbne konsolen og skrive "Record (navn på kamp)". Alle spillere skal opgive deres demo af kampen, hvis disse ønskes fra turneringsadministratorerne. **OVERTRÆDELSE AF REGLERNE KONFLIKTER**

- Hvis der opstår en konflikt, under eller efter en kamp, skal en admin kontaktes med det samme for at løse den. Under kampen kan kampen pauses efter "CT/T wins" men før freeze time er slut ved at skrive !pause i chatten.

- Hvis en konflikt inkluderer en klage mod en modstander, en admin eller andre gælder det næste stykke af regelsættet. **OVERENSSTEMMELSER**

• Ved at deltage i turneringen accepterer spillerne uden reservation alle oven-og nedenstående nævnte regler, og at enhver beslutning der bliver truffet, af de turneringsansvarlige under turneringen til enhver tid kan erstatte disse regler.

## **KLAGER**

Hvis en spiller ønsker at oprette en klage, gælder det følgende:

- Vær helt sikker på hvad præcist din klage er og går ud på.
- Henvend din klage til en admin og forklar din sag. Husk at have beviser som fx screenshot og demos til at underbygge din sag hvis det er muligt.
- Anklageren skal til enhver en tid kunne levere de nødvendige beviser for at en klage kan blive fair evalueret af turneringsadministratoren.
- Adminen vil derefter kontakte den anklagede spiller og registrér deres version af sagen. Baseret på denne information og i samråd med hinanden, vil turneringsadministratorerne nå en afgørelse i sagen. Afgørelser lavet af turneringsadministratorer er endelige. **STRAFFE & DISKVALIFIKATION**
- Hvis en regel bliver overtrådt, kan admins i enighed med turneringsafholderen, anvende følgende straffe i henhold til deres bedømmelse. Straffe der kan blive anvendt er de følgende:
  - Kampen bliver opgivet.
  - Diskvalifikation af en spiller eller hold fra turneringen Ban fra fremtidige turneringer. **ADVARSLER**

• Når en regel er overtrådt, kan en admin vælge at uddele en advarsel til en spiller eller hold. En advarsel til en spiller medfører en advarsel til hele holdet.

Tilfælde der kan medføre en advarsel:

- Dårlig opførsel overfor admins og modstandere.

- Overtrædelser af regelsættet.
- Forsinkelser uden tilladelse fra admins.
- Bevidst udnyttelse af bugs.
- Flere advarsler kan blive udstedt på samme tid.
- 3 advarsler vil resultere i diskvalifikation fra turneringen. **OPFØRSEL**
- Vi forventer at alle deltagere opfører sig professionelt og med god sportsånd til alle tider.
- Kampe der bliver tabt med vilje, verbal eller enhver anden misbrug af en modstander kan resultere i advarsler eller diskvalifikation fra turneringen.
- Dårlig opførsel under eller efter turneringen kan resultere i et ban fra fremtidige turneringer.
- Vi forventer at alle spillere opfører sig eksemplarisk og udviser forståelse og tålmodighed med deres modstandere og de turneringsansvarlige.